



VICTOR DANNEELS

DÉVELOPPEUR

22 24 ans

Daegu, Corée du sud

Permis B

MON OBJECTIF

Passionné de jeux vidéo et de programmation, j'aimerais faire de ces 2 passions mon métier.

Ces dernières années, je me suis spécialisé dans l'utilisation de Unity3D et la réalité virtuelle.

Je recherche actuellement un emploi en Corée du sud (Séoul).

PORTFOLIO

www.victordanneels.com/fr

CONTACTEZ MOI

(+82) 10-2664-0607

victordanneels@hotmail.fr

[linkedin.com/in/victor-danneels](https://www.linkedin.com/in/victor-danneels)

CENTRES D'INTERÊT

Jeux vidéo

Réalité virtuelle

Culture coréenne

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

03/2018 - 02/2019 MY CYBER ROYAUME (stage, CDI)

- Création d'activités en réalité virtuelle destinés à un publique handicapé. (Tir à l'arc, Jardinage, Création de pêle-mêle photo)
- (Conception de l'activité en fonction des besoins, développement et maintenance de l'activité.)
- Responsable de l'architecture du projet sur Unity 3D.
- Responsable de l'IA (Fonctionnement, Déplacement) d'un robot qui aide l'utilisateur.

04/2016 - 07/2016 ARTCOM PRODUCTIONS (stage)

- Création d'un outil dans Unity 3D permettant de poser des objets en masse sur la scène pour aider le graphiste à générer de vastes décors aléatoirement.
- Utilisation de Pathfinding pour déplacer des IA de manière autonome. (Voitures sur la route, Piétons sur le trottoir)
- Relier une interface sur Unity3D à l'API de Facebook.

08/2014 - 12/2014 LES SUPERMARCHÉ MATCH (stage)

- Création et modification de scripts PHP pour récupérer, puis organiser les données d'une base de donnée.
- Apprentissage, paramétrage et utilisation d'un nouvel outil (ordonnanceur) au sein de l'entreprise.

FORMATION

2013 - 2018 EPITECH | Titre Expert en Technologies de l'information

- École de l'innovation et de l'expertise informatique
- (Fondamentaux de la programmation, Génie logiciel, Travail en autonomie, Travail en groupe, Professionalisme)

2016 - 2017 KEIMYUNG UNIVERSITY (Corée du sud) | Echange scolaire

- Spécialisation d'un an sur le développement de jeux vidéo. (Unity3D, OpenGL, Game Design, ...)

COMPÉTENCES

LANGUES

ANGLAIS - AVANCÉ
CORÉEN - INTERMÉDIAIRE

PRINCIPAUX LANGUAGES DE PROG.

C# / C++ / C

OUTIS DE PROG. ET FRAMEWORKS

UNITY
OPENGL
GIT

AUTRES LANGUAGES DE PROG.

OBJECTIVE C
HTML / CSS
MYSQL

LOGICIELS DE DESIGN

PHOTOSHOP
3DS MAX

JE SAIS UTILISER LES OS

WINDOWS
LINUX
OSX

